



PROJETO FAMÍLIA ESCOLA: UMA INTERAÇÃO VIRTUAL



Família e Escola: Uma interação virtual

INTRODUÇÃO

O Projeto Família e Escola: uma interação virtual é a proposta de reposição da carga horária da Secretaria Municipal de Educação (SEMEDI) de Paranaguá a fim de complementar as 800 horas obrigatórias referente ao Calendário Escolar do ano letivo de 2020.

Diante da situação emergencial e considerando a necessidade de proporcionar momentos lúdicos e educativos aos estudantes, visto que o ensino não presencial tem sobrecarregado as crianças, os profissionais da educação e as famílias, a proposição se dará por meio de uma Rede Interativa Virtual que visa reduzir os impactos psicossociais causados pela pandemia do COVID-19. Integrando desta maneira família e escola de forma lúdica, leve e divertida.

A proposta é baseada na perspectiva de que “a educação por meios de jogos vem se tornando uma alternativa metodológica sendo abordada de diversas formas” (Alves, 2006). De acordo com Lopes (2005) “esse tipo de atividade extracurricular desempenha funções psicossociais, afetivas e intelectuais básicas, que satisfazem objetivos pedagógicos no contexto escolar”. Em consonância com o momento em que se cobra um padrão de “normalidade” de atividades escolares, cobrança de conteúdos, cumprimento de carga horária algo que ocasiona uma demanda burocrática de estresse e sobrecarga tanto para os estudantes e profissionais da educação, quanto às famílias.



Diante disso, além de contribuir para o cumprimento de questões legais, a Rede Interativa Virtual possibilitará a aproximação e o envolvimento dos sujeitos do ensino aprendizagem, diminuindo o distanciamento nas relações em momento de pandemia, contribuindo para a promoção da aprendizagem de forma indireta e para a manutenção dos vínculos de forma leve e divertida.

O Projeto Família Escola: uma interação virtual acontecerá no período de outubro a dezembro de 2020 e as ações serão pautadas nos objetivos de aprendizagem contidos na Base Nacional Comum Curricular (BNCC) e envolverão também questões relacionadas à cultura e conhecimentos gerais:

- **Interações Semanais** - lançadas sempre no primeiro dia letivo da semana, com o objetivo de serem cumpridos no decorrer dos dias, sendo que a cada lançamento haverá um vídeo explicativo. Os resultados serão encaminhados pela escola à Comissão Organizadora via contato pelo *WhatsApp* institucional (41) 3420-2861 na sexta-feira prevista em cronograma até às 12h. As interações ocorrerão durante a semana remotamente e os resultados das atividades e aplicação de Quizz serão divulgados na quarta-feira da semana seguinte através da página no *Facebook*: Educom Modo On a partir das 18 horas com os apresentadores que completam o quadro dos servidores do magistério de Paranaguá.

- **Interações Relâmpago** - atividades extras a serem realizadas por toda a equipe e orientadas pelo professor-líder, publicadas em datas a serem definidas. Cabe aos participantes acompanharem as postagens na página do *Facebook* Educom Modo On regularmente, não sendo de responsabilidade da Comissão Organizadora informar às equipes da publicação dos mesmos através de dos canais de comunicação. Estas interações terão um prazo menor que as Interações Semanais para serem cumpridas, sendo esse prazo determinado no ato da publicação.

- **Webinários** - dois encontros à comunidade escolar, convidada a participar e acompanhados organizado pelo Centro de Avaliação Especializada (CMAE) com a temática: a importância da interação família e escola para o fortalecimento da autoconfiança do estudante.

- **Interações de Protagonismo Social** - ações que movimentem a comunidade escolar em benefício de uma causa social. Essa interação terá



duração de quatro semanas e cada escola apresentará um plano de ação com a descrição das ações a serem realizadas e validadas.

Uma escola voltada à cidadania tem, conseqüentemente, por finalidade uma formação para a democracia. Assim, deve contemplar a possibilidade dos estudantes construírem e desenvolverem experiências favoráveis a essa formação: a compreensão da sociedade em que vivem, o conhecimento dos princípios e valores democráticos, a análise de situações sociais problemáticas que requerem soluções visando o bem estar de todos e não somente o de alguns, a identificação e discussão de conflitos interpessoais e de valores presentes no cotidiano, etc. (SCRIPTORI, 2005, p. 222-3).

Acredita-se que todo o movimento e o reinventar que a pandemia ocasionou no ano de 2020 tenha um propósito aos profissionais da educação, parar e refletir sobre as práticas e coletivamente construir caminhos possíveis em que a qualidade da educação pública e o direito dos estudantes sejam preservados.

PARTICIPANTES E COMPOSIÇÃO DE EQUIPES

Os participantes deste projeto serão os estudantes que estejam matriculados e cursando o Ensino Fundamental I - Anos Iniciais das escolas públicas da Rede Municipal de Ensino de Paranaguá, os profissionais da educação, os familiares e a comunidade escolar.

As escolas participantes serão divididas em três equipes, representadas pelos apresentadores da programação nas interações relâmpagos.

A organização de torcidas, gritos de guerra, entre outras dinâmicas de envolvimento e interação ficarão à critério das equipes.

Os líderes das equipes serão os gestores escolares e um professor-líder representante de cada instituição. Cada escola deverá pré-selecionar dois estudantes de cada ano escolar e seus familiares, para o cumprimento de interações relâmpago que serão realizada virtualmente em datas determinadas nas publicações.

INSCRIÇÕES

A inscrição será realizada através do preenchimento do formulário (Anexo I), enviado via endereço eletrônico ao Diretor do Departamento de Ensino Fundamental: ronaldo.alboite@paranagua.pr.gov.br até a data: 09 de outubro de 2020 às 12 horas.

A decisão pela participação deverá ser realizada de forma coletiva com os profissionais das escolas e informada via ofício à SEMEDI. Ficará sob



responsabilidade da escola informar os estudantes e suas famílias sob a participação no projeto e suas orientações sobre o processo.

A divisão das escolas será realizada mediante sorteio para a designar a representação da instituição pelo apresentador.

Os estudantes participantes deverão ter o uso da imagem autorizado pelos responsáveis para o ano letivo de 2020. É de inteira responsabilidade da escola providenciar as autorizações do uso de imagem de cada integrante da equipe e de todo material audiovisual produzido por ela. As autorizações deverão estar disponíveis nas instituições em meio digital ou físico, até a publicação do 1º Interação que ocorrerá no dia 12 de outubro de 2020.

A participação no Projeto não é obrigatória, faz parte de uma proposta da SEMEDI para integrar nossas instituições e contribuir no processo de validação do ano letivo de 2020. No entanto, a instituição que não aderir ao programa deverá apresentar em 15 dias após a publicação deste projeto, uma proposta de reposição das horas restantes ao cumprimento da carga horária obrigatória. Ressalta-se que a proposta elaborada pela instituição deverá manter o mesmo caráter lúdico e interativo entre família e escola, na intencionalidade de não sobrecarregar ainda mais os estudantes, suas famílias e os profissionais da educação com aumento do envio de exercícios e atividades.

CRONOGRAMA DAS INTERAÇÕES SEMANAIS E RELÂMPAGOS

Interação da Semana	Lançamento das Interações	Entrega das Interações	Rede Interativa Virtual
Semana 1 - Atividades Culturais - música/ dança/ literatura (Cultivando Talentos alunos e professores)	12/10/2020	16/10/2020	21/10/2020
Semana 2 - Objetos de conhecimento e habilidades Língua Portuguesa (Quizz alunos e professores)	19/10/2020	23/10/2020	28/10/2020
Semana 3 - Objetos de conhecimento e habilidades Matemática (Quizz alunos e professores)	26/10/2020	30/10/2020	04/11/2020
Semana 4 - Atividades de Ciências da Natureza e Ciências Humanas (Estimulando Eco Cientistas)	02/11/2020	06/11/2020	11/11/2020

Os participantes resolverão durante a semana as interações e encaminharão os resultados até a sexta feira às 12 horas à Comissão Organizadora no contato pelo *WhatsApp* institucional (41) 3420-2861. A escola deverá pré-selecionar apenas uma Interação Semanal realizado e encaminhar à Comissão Organizadora o



resultado dentro dos prazos estipulados.

As interações serão publicadas no ambiente virtual, página do *Facebook* Educom Modo On. É de exclusiva responsabilidade da equipe participante, verificar a publicação das regras das atividades solicitadas ao longo da Rede Interativa Virtual.

A Comissão Organizadora será a responsável por atender a equipe gestora e os professores-líderes para sanar as dúvidas que surgirem durante o processo.

CRONOGRAMA DAS INTERAÇÕES DE PROTAGONISMO SOCIAL

1º Semana	09 de novembro a 13 de novembro de 2020
2º Semana	16 de novembro a 20 de novembro de 2020
3º Semana	23 de novembro a 27 de novembro de 2020
4º Semana	30 de novembro a 04 de dezembro de 2020

As ações propostas pela instituição deverão ser apresentadas às famílias nos grupos de *WhatsApp* e nas páginas das instituições do *Facebook* durante a semana correspondente, na intencionalidade de incentivar práticas de interações a causas sociais.

A divulgação dos resultados dessas ações poderá ser realizada nas páginas das instituições no *Facebook*. Afinal após essa data, as instituições poderão retornar a utilizar o canal em rede social.

CRONOGRAMA DOS WEBINÁRIOS

1º Webinar	Outubro de 2020
2º Webinar	Novembro de 2020

As datas serão estabelecidas pelos profissionais do CMAE e divulgadas página do *Facebook* Educom Modo On com a temática envolvendo a importância da interação família e escola para o fortalecimento da autoconfiança do estudante.

AValiação E DivulgaçãO

A avaliação dos materiais elaborados pelas equipes será realizada por uma Comissão Avaliadora, composta por 10 integrantes da Equipe Técnica da SEMEDI. Os nomes dos avaliadores não serão divulgados.



A comissão avaliadora fará a seleção dos resultados pré-selecionados pelas escolas e definirá quais interações que serão divulgadas na Rede Interativa Virtual ao vivo nas quartas-feiras a partir das 18 horas. Somente terão efeito para avaliação as postagens que corresponderem a interação proposta e que tiverem sido feitas até a data máxima anunciada para cada interação.

CÔMPUTO DE CARGA HORÁRIA

A validação do cômputo das horas será realizada através de relatório (Anexo II) do planejamento das ações e os resultados das interações propostas. Destacado que a cada Interação Semanal e Relâmpago a SEMEDI enviará às instituições o Objetos de Conhecimentos e as Habilidades por ano.

Caberá à equipe gestora da instituição descrever quais serão as metodologias e resultados estabelecidos no transcorrer do processo.

Este relatório deverá ser entregue ao Departamento de Ensino Fundamental até o dia 13 de novembro de 2020, para sua análise e envio ao Conselho Municipal de Educação para validação.

A carga horária correspondente a Interação de Protagonismo Social será o desenvolvimento de um Plano de Ação elaborado pela instituição, prevendo ações e resultados a serem alcançados ao longo de quatro semanas. O documento que servirá de base para validação destas horas corresponderá ao (Anexo III) devendo ser entregue Departamento de Ensino Fundamental até o dia 13 de novembro de 2020.



INTERAÇÕES SEMANAIS E RELÂMPAGOS – 48 HORAS	
Descrição	Horas
Semana 1 - Atividades Culturais - música/ dança/ literatura (Cultivando Talentos alunos e professores)	12 horas
Semana 2 - Objetos de conhecimento e habilidades - Língua Portuguesa (Quizz alunos e professores)	12 horas
Semana 3 - Objetos de conhecimento e habilidades Matemática (Quizz alunos e professores)	12 horas
Semana 4 - Atividades de Ciências da Natureza e Ciências Humanas (Estimulando Eco Cientistas)	12 horas
INTERAÇÕES DE PROTAGONISMO SOCIAL – 16 HORAS	
Descrição	Horas
1° Semana	4 horas
2° Semana	4 horas
3° Semana	4 horas
4° Semana	4 horas
WEBINÁRIOS– 4h HORAS	
1° Webinar	2 horas
2° Webinar	2 horas
TOTAL DE CARGA HORÁRIA– 68 HORAS	

CONSIDERAÇÕES FINAIS

A decisão de casos omissos neste regulamento é de inteira responsabilidade da Secretaria Municipal de Educação.

A participação na Rede Interativa Virtual implica na aceitação irrestrita deste regulamento.

Os principais objetivos desse projeto são o envolvimento e a interação entre família e escola, a aprendizagem de forma lúdica e divertida, e o fortalecimento do vínculo aluno-professor.



ANEXO I FORMULÁRIO DE INSCRIÇÃO

Nome da Instituição:

Telefones para contato:

Endereço eletrônico:

Nome dos Participantes:

Equipe Gestora	
Professor-líder	
Representação 1º Ano	Estudante 1: Responsável 1:
	Estudante 2: Responsável 2:
Representação 2º Ano	Estudante 1: Responsável 1:
	Estudante 2: Responsável 2:
Representação 3º Ano	Estudante 1: Responsável 1:
	Estudante 2: Responsável 2:
Representação 4º Ano	Estudante 1: Responsável 1:
	Estudante 2: Responsável 2:
Representação 5º Ano	Estudante 1: Responsável 1:
	Estudante 2: Responsável 2:



ANEXO II
RELATÓRIO PARA VALIDAÇÃO DA CARGA HORÁRIA
INTERAÇÕES SEMANASE RELÂMPAGO

ANO:	
SEMANA 1: ATIVIDADES CULTURAIS - MÚSICA/ DANÇA/ LITERATURA	
Formas de Interação	Registro da Participação
SEMANA 2: OBJETOS DE CONHECIMENTO E HABILIDADES LÍNGUA PORTUGUESA	
Formas de Interação	Registro da Participação
SEMANA 3 - OBJETOS DE CONHECIMENTO E HABILIDADES MATEMÁTICA	
Formas de Interação	Registro da Participação
SEMANA 4 - ATIVIDADES DE CIÊNCIAS DA NATUREZA E CIÊNCIAS HUMANAS	
Formas de Interação	Registro da Participação

Nome Gestor:

Assinatura Gestor: _____

Nome Pedagogo:

Assinatura do Pedagogo: _____

Nome Pedagogo:

Assinatura do Pedagogo: _____



ANEXO III
PLANO DE AÇÃO - INTERAÇÕES DE PROTAGONISMO SOCIAL

ANO:		
SEMANA 1		
Ações desenvolvidas	Formas de Divulgação	Público a ser beneficiado
SEMANA 2		
Ações desenvolvidas	Formas de Divulgação	Público a ser beneficiado
SEMANA 3		
Ações desenvolvidas	Formas de Divulgação	Público a ser beneficiado
SEMANA 4		
Ações desenvolvidas	Formas de Divulgação	Público a ser beneficiado

Nome Gestor:
Assinatura Gestor: _____

Nome Pedagogo:
Assinatura do Pedagogo: _____

Nome Pedagogo:
Assinatura do Pedagogo: _____

Nome Pedagogo:
Assinatura do Pedagogo: _____